

Mallorca International Football Cup (V Edición)

Del viernes 19 al martes 23 de junio 2026

1. Reglamento del Torneo

En el Torneo “Mallorca International Football Cup” podrán participar equipos pertenecientes a clubes de fútbol federados, a escuelas de fútbol, academias y asociaciones deportivas legamente constituidas. El torneo se regirá según las normas de la FIFA y de la Real Federación Española de Fútbol (RFEF) y la Federación de Fútbol Illes Balears (FFIB). Dicho reglamento hace referencia tanto a las competiciones de fútbol 11, fútbol 8 y fútbol sala.

2. Documentación y Control de edad

El responsable de cada equipo deberá indicar en la APP (OWQLO) el listado del equipo debidamente registrado. Además si es necesario recibirá de la organización copias del listado de jugadores. Treinta minutos (30') antes del inicio del primer partido, una de estas listas, deberá entregarse al delegado de campo indicando el número de dorsal que los jugadores llevarán durante todo el torneo sin poder ser modificado previo autorización de la organización.

Todos los jugadores deberán identificarse con la licencia federativa en vigor, DNI, pasaporte u otro documento oficial acreditativo de la edad con fotografía actual. Todos los equipos están obligados a llevar consigo en cada partido la documentación de todos los miembros del equipo (jugadores y staff técnico) que acredite identidad (DNI, pasaporte, ficha ...).

Todos los jugadores del torneo pueden ser acreditadas con una pulsera de color, que certificará su año de nacimiento, antes del comienzo de la competición o mediante la APP del torneo.

Portar esta pulsera y/o autorización será obligatorio para poder participar en los partidos. Todas las pulseras o documento de autorización de los participantes serán verificadas antes del comienzo de cada partido si el árbitro federativo o el delegado de campo lo requiere.

3. Categorías y permisos especiales

Futbol Masculino:

- ✓ Categoría U10 (2017 – 2016) Futbol 8.
- ✓ Categoría U11 (2015) Futbol 8.
- ✓ Categoría U12 (2014) Futbol 8.
- ✓ Categoría U14 (2013 - 2012) Futbol 11.
- ✓ Categoría U16 (2011 - 2010) Futbol 11.

Futbol Sala:

- ✓ Categoría U12 (2015 - 2014) Futbol Sala.
- ✓ Categoría U14 (2013 - 2012) Futbol Sala.

Está permitido que un jugador inscrito en el torneo participe en dos equipos de un mismo club siempre y cuando éstos sean de categorías diferentes y se siga el procedimiento de inscripción que se indica en el artículo nº 12.

En ningún caso un jugador podrá jugar en dos o más equipos de la misma categoría en la que esté inscrito, aunque pertenezcan al mismo club.

*Se podrán inscribir equipos femeninos o mixtos siempre que cumplan las edades correspondientes a las categorías.

4. Sistema de Competición

Los equipos participantes se dividirán en grupos de 4, 5 o 6 equipos que se enfrentarán en una liga a una sola vuelta. Estos partidos se pueden disputar en dos o tres días. Por exigencias del calendario un equipo podrá jugar 2 o 3 partidos de fase de grupos en un mismo día. El 5º o 6º clasificado del grupo quedará eliminado automáticamente o jugará una final por posiciones. El 1º y 2º de cada grupo se clasificará para las semifinales de la fase final o final directa entre campeones de los grupos. El 3º y 4º de cada grupo jugará el Play Off para la fase final Plata o final por posiciones.

Puntuación de los partidos

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

**En caso de empate en un partido de fase de grupos se lanzarán tres penaltis que únicamente se tendrán en cuenta en caso de que ambos equipos finalmente empataran a puntos para determinar la posición final del grupo. Si tres o más equipos empataran a*

puntos solo se tendrán en cuenta los penaltis si todos los partidos entre los equipos empatados hubieran acabado en empate y se hubieran lanzado penaltis en todos los partidos disputados entre los equipos empatados.

Duración de los partidos

- 2 x 25 min en Fútbol 11.
- 2 x 20 min en Fútbol 8.
- 2 x 20 min en Futsal.

Duración de los descansos

- 2 min. Todos los descansos se realizarán sobre el terreno de juego.

Resultados

En caso de resultados abultados, la organización ha decidido que el máximo resultado posible que será reflejado en el acta es de 10 a 0. En caso de que se consigan más goles durante el encuentro, no serán reflejados y no tendrán validez en el acta final del partido y en la clasificación de grupos.

5. Criterios de clasificación

1ª Fase (Liga – Fase de grupos)

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

En caso de empate a puntos en la clasificación final entre dos o más equipos, los criterios de clasificación que se seguirán para resolver el empate serán los siguientes:

1º- Resultado de los encuentros jugados entre los equipos empatados (golaverage particular).

2º - Vencedor de la tanda de penaltis en caso de empate en partido de fase de grupos, el equipo que haya resultado vencedor de la tanda de tres penaltis.

3º- Diferencia de goles a favor y en contra, teniendo en cuenta todos los partidos de liga (golaverage general).

4º- Mayor número de goles marcados teniendo en cuenta todos los partidos de liga.

5º- Fair Play. Menor coeficiente en las sanciones disciplinarias. (Punto 11).

6º- Sorteo en presencia de los delegados de los equipos implicados.

Resultados

En caso de resultados abultados, la organización ha decidido que el máximo resultado posible que será reflejado en el acta es de 10 a 0. En caso de que se consigan más goles durante el encuentro, no serán reflejados en el acta final del partido y en la clasificación de grupos.

2ª Fase (Eliminatorias)

Se clasificarán los primeros y segundos de cada grupo o también más los mejores terceros (fase oro o plata) dependiendo de la totalidad de equipos participantes en cada categoría según el sistema de competición o final directa por posiciones.

Los cruces se realizarán según clasificación y así sucesivamente.

En caso de que en la eliminatoria coincidan 2 equipos del mismo grupo, la organización se reservará el derecho de modificar esta eliminatoria cambiando el equipo peor clasificado por el siguiente que no sea de su grupo.

Los partidos de la Fase Final que finalicen con empate se decidirán directamente por el lanzamiento de 3 penaltis, sin realizar prórroga, según las normas de la FIFA.

6. Número de Jugadores y Suplentes

Fútbol 11

Un equipo podrá inscribir en el acta del partido hasta un máximo de 20 jugadores y un máximo de 3 miembros del cuerpo técnico. Se permitirán las sustituciones de forma rotativa, es decir, un jugador sustituido podrá volver a entrar al terreno de juego. Las sustituciones deberán realizarse en un máximo de tres ocasiones por equipo, además de en el descanso. En ningún caso, un equipo podrá tener un momento de cambio adicional, por el hecho por ejemplo de sufrir una lesión de uno de sus jugadores una vez agotados sus tres momentos de cambio. Todas las sustituciones se deben realizar desde el centro del campo, pidiendo autorización al delegado de campo que a su vez lo solicitará al árbitro para anotar su solicitud de cambio y cuando el juego esté detenido.

Solo un técnico puede estar de pie en la zona técnica para dirigir a su equipo, los demás técnicos deben estar sentados en el banquillo.

Fútbol 8

Se pueden utilizar un máximo de 16 jugadores en cada partido. Así mismo, podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. Se permitirán las sustituciones de forma rotativa de forma ilimitada, es decir, se podrá volver a entrar al terreno de juego. Todas las sustituciones se deben de realizar desde el centro del campo, pidiendo autorización al delegado de campo, que a su vez lo solicitará al árbitro y cuando el juego esté detenido y el jugador sustituido haya salido del terreno de juego.

Solo un técnico puede estar de pie en la zona técnica para dirigir a su equipo, los demás técnicos deben estar sentados en el banquillo.

Futbol Sala

Se pueden utilizar un máximo de 15 jugadores en cada partido. Así mismo podrán inscribirse en el acta un máximo de tres personas del cuerpo técnico. Se permitirán las sustituciones de forma rotativa de forma ilimitada, es decir, se podrá volver a entrar al terreno de juego. Todas las sustituciones se deben de realizar desde la zona de banquillos siempre que el jugador sustituido haya salido del terreno de juego.

Solo un técnico puede estar de pie en la zona técnica para dirigir a su equipo, los demás técnicos deben estar sentados en el banquillo. Se puede solicitar un minuto de tiempo muerto por parte por equipo.

7. Actas

Todas las actas del torneo se harán por ordenador y bajo el sistema y programa del torneo OWQLO APP (on-line). Para ello los delegados de los equipos deberán facilitar a las personas de la organización la RELACIÓN DE JUGADORES OFICIAL con los dorsales correspondientes para todo el torneo. Será de obligado cumplimiento saber antes del inicio del partido la participación de jugadores y técnicos que estarán inscritos en acta y así poder sentarse en el banquillo. Igualmente será recomendable por parte de los responsables del equipo, la revisión final del acta, para comprobar el resultado y las tarjetas del partido junto al delegado de campo.

8. Equipaciones

Todas las camisetas estarán provistas de números y estos deberán coincidir con el acta del partido. Los números deberán colocarse en la espalda. En caso de coincidir los uniformes, el equipo visitante (2º en el enunciado del partido), deberá cambiar de camiseta. Se podrá consultar en la web / APP el color de las equipaciones de los equipos. Si persistiera la coincidencia de colores, la organización facilitará petos de un color diferente, que deberá vestir el equipo visitante.

9. Terrenos de juego

Todos los campos de fútbol son de hierba artificial y pabellones de futsal.

10. Puntualidad

Los horarios se llevarán con estricta rigurosidad. Los equipos deben llegar a la instalación deportiva al menos 1 hora antes del inicio del partido y estar preparados 10 minutos antes del comienzo del partido. Si no fuera así y la organización entendiera que no hay una causa que justificará dicha incomparecencia, el partido podrá darse por perdido al equipo infractor por un resultado de 3 – 0.

La decisión siempre recaerá sobre el Comité de Competición. Los descansos de los partidos tendrán una duración de 2 minutos. Todos los descansos deberán realizarse en los terrenos de juego.

5 minutos antes del comienzo de cada partido, los dos equipos estarán preparados en el túnel de acceso al campo para salir desfilando junto al árbitro del partido. A la señal del árbitro saldrán en dos filas detrás de éste y antes de realizar el sorteo de campo se harán dos filas mirando a la grada y se hará un saludo deportivo.

11. Sanciones - Régimen disciplinario

Los jugadores o técnicos que fueran expulsados del terreno de juego por tarjeta roja directa serán suspendidos con uno o varios partidos o expulsión del torneo (según causa de expulsión).

Los jugadores que a lo largo del Campeonato acumule tres tarjetas amarillas será suspendido para el siguiente encuentro. Estas tarjetas son acumulables durante todo el torneo y no se quitarán las tarjetas en las fases siguientes. Únicamente llegando a la final del torneo de la Fase Final Oro y Plata se perdona la acumulación de tarjetas. La tarjeta roja directa será castigada siempre, incluso en cualquiera de las finales de ambas fases mencionadas.

El jugador que tenga una sanción de uno o varios partidos no podrá jugar ningún partido en ninguna categoría hasta cumplir la sanción en la categoría en la que esté inscrito. Todo ello, aunque la falta disciplinaria motivo de sanción, suceda en un partido de una categoría diferente a la que el jugador esté inscrito.

Fútbol 11:

Si un equipo se quedara con 6 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

Fútbol 8:

Si un equipo se quedara con 5 jugadores, el partido será suspendido y la resolución de éste pendiente del comité de competición del torneo.

Fair Play:

En caso de empate y como quinto criterio clasificatorio, la acumulación de tarjetas tendrá un valor negativo a la hora de clasificarse (Fair Play), teniendo un valor de 1 punto a cada tarjeta amarilla, 2 puntos a una doble tarjeta amarilla y 3 puntos por cada tarjeta roja directa. La suma de estos puntos sólo y exclusivamente se hará mediante los informes de sanciones de la organización. Esta clasificación se podrá consultar en la web del torneo y la APP oficial OWQLO.

Si un equipo demostrara actitud violenta durante la competición (protestas incorrectas a las decisiones arbitrales, enfrentamiento con los responsables de los equipos y especialmente con los miembros de la organización, etc.) podrá ser automáticamente expulsado de la misma. Todos los casos de expulsión grave serán reportados a la Federación Nacional del país del equipo afectado.

Los entrenadores y delegados de los equipos serán responsables de la actitud y comportamiento de sus jugadores hacia los árbitros, compañeros, adversarios, público, organización y materiales de las instalaciones deportivas (vestuarios, banquillos, terrenos de juego...).

La organización inspeccionará los vestuarios antes y después de cada partido con cada delegado de equipo para certificar que dichos vestuarios se utilizan de una manera correcta. A su vez éste, firmará que en caso de producirse cualquier deterioro bien sea en banquillos, vestuarios o terreno de juego o faltas disciplinarias y/o de respeto el delegado, el equipo y la persona que produzca dichos deterioros o destrozos se hará responsable de ellos. Los vestuarios son únicamente para cambiarse y ducharse, no se permite dejar material, mochilas y las charlas técnicas se harán fuera de los vestuarios ya que son espacios compartidos para todos los equipos del torneo.

Los equipos que demuestren una actitud pasiva en los partidos y se dejen perder el o los partidos para poder clasificarse en el PLAY OFF PLATA o FINAL POR POSICIONES serán expulsados del torneo.

12. Inscripción de jugadores

Jugadores de un mismo club que jueguen en diferentes categorías o modalidades:

Cada jugador, independientemente de que juegue en una o más categorías o modalidades, sólo podrá estar inscrito en una de ellas, siempre cumpliendo los requisitos de la edad del artículo 3, para dicha categoría.

Para poder jugar en un segundo equipo (siempre de su mismo club), el entrenador deberá presentar antes del comienzo del partido -y siguiendo las indicaciones del artículo 7 del reglamento-, la "Relación de jugadores" donde esté inscrito dicho jugador e inscribir al jugador en el acta del partido.

En ningún caso, un jugador podrá jugar en otro equipo del mismo club y de la misma categoría en la que esté inscrito.

13. Árbitros

Todos los partidos del Torneo serán dirigidos por los árbitros pertenecientes al Colegio de Árbitros FFIB que tiene la potestad de dirigir el partido. El árbitro y la organización serán la máxima autoridad en el terreno de juego. Ambos tendrán la potestad de detener o suspender un partido en caso de ver actitudes antideportivas en uno o los dos equipos, o comportamientos inadecuados en el público que puedan interferir en el buen desarrollo del partido y del torneo. Tanto el resultado final del encuentro, como la resolución disciplinaria de los hechos será labor del Comité de Competición que lo trasladará al comité federativo correspondiente.

14. Reclamaciones

Las reclamaciones deberán entregarse por escrito al responsable de campo, antes de transcurridos 60 minutos desde la finalización del partido en cuestión. No se recogerá ninguna reclamación pasada este tiempo. La tasa de reclamación (50 Euros) será abonada al mismo tiempo que se entregue la misma al delegado de campo. La tasa de reclamación será reembolsada si ésta es aceptada. Todas las reclamaciones serán resueltas por el Comité de Competición, y la resolución de las mismas, serán comunicadas a los responsables de los equipos implicados por la Dirección Deportiva del torneo. La Organización no aceptará protestas derivadas de la actuación arbitral que únicamente compete a la Federación de Fútbol (FFIB).

15. Comité de Competición

El Comité de competición es un estamento independiente a la Dirección Deportiva del Torneo. Este Comité analizará todas las incidencias de cada jornada, adoptando las decisiones disciplinarias correspondientes. Todas las sanciones serán publicadas en la web del Torneo. Las sanciones más graves o urgentes podrán ser comunicadas a los responsables de los equipos afectados por parte de la Dirección Deportiva del Torneo.

Todas las decisiones del Comité de Competición son inapelables y todos los participantes deberán respetar estas decisiones sin excepción.

16. Programa de juego

El Comité Organizador se reserva el derecho de hacer cambios en el programa de partidos, tanto en lo que se refiere a la división de grupos, como horarios y campos de juego. La información de los cambios se notificará al responsable del equipo. Todas las modificaciones serán colgadas en Internet (web y APP del torneo) y esta será la forma oficial en las que realice la organización dichas modificaciones.

17. Balones

Todos los partidos de Fútbol 11 se jugarán con balón talla 5. En las categorías de Fútbol 8 se jugará con un balón de talla 4 y en la modalidad Fútbol Sala con balones de Futsal.

***La organización no dejará balones para los calentamientos previos al partido, por lo tanto, cada equipo deberá traer balones para la realización de los ejercicios de calentamiento.**

18. Seguros

Todos los clubes/academias deben tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera de los terrenos de juego ya sea por la mutualidad de la federación o una aseguranza de accidentes privada.

La organización dispone de un seguro de responsabilidad civil, este seguro cubre las incidencias producidas en los campos de fútbol. Los campos de fútbol cuentan con servicio de primera asistencia médica para atender las posibles incidencias que se produzcan. Los traslados sanitarios serán a cargo de Empresa Ambulancias privada contratada por la organización.

El torneo no se hará responsable en caso de robos o daños hacia su propiedad, lesiones, enfermedades o accidentes u otras acciones de las autoridades públicas u organización del transporte debido a protestas/huelgas.

El torneo no se hace responsable de los daños que los participantes se puedan causar a sí mismos o a terceros durante el evento.

Cada club participante es responsable de sus integrantes y confirman que todos los jugadores registrados están en óptimas condiciones de salud y no padecen ninguna lesión o enfermedad que les impida participar en el torneo.

19. Base de datos

Todos los participantes inscritos en la plataforma oficial del torneo OWQLO están obligados a rellenar el formulario de protección de datos, el responsable de cada equipo es el encargado de hacerlo firmar por sus representantes legales y entregarlo a la organización antes del torneo. A través de éste dará el consentimiento para el tratamiento de los datos. La participación en el evento autoriza a la organización del evento a utilizar cualquier reproducción gráfica de los participantes durante el torneo.

Los jugadores y/o clubs que no presenten la autorización de derechos de imagen antes del inicio de la competición no podrán participar en el torneo "Mallorca International Football Cup".

19. Modificaciones

Cualquier circunstancia que no haya quedado reflejada en el reglamento es competencia exclusiva de los responsables de la organización, siendo sus decisiones inapelables, reservándose el derecho de añadir, modificar, interpretar y aplicar las reglas según sus criterios y las necesidades de cada torneo. “Mallorca International Football Cup” se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

Todas las modificaciones que se realicen al presente reglamento se comunicarán por escrito en la página web oficial del torneo www.mallorcafootballcup.com